



INTER-LUMEN Sp.J.
91-328 Łódź
Polna 14/16
Tel. 42 611-64-17,19

Dane aktualne na dzień: 17-05-2024 01:45

Link do produktu: <https://www.interlumen.com/wykrywacz-metalu-i-przewodow-vorel-81785-p-36874.html>



Wykrywacz metalu i przewodów VOREL 81785

Cena internetowa brutto	95,00 PLN
Cena internetowa netto	77,24 PLN
Cena detaliczna	100,00 PLN
Dostępność	Mała ilość
Czas wysyłki	24 godziny
Nasz symbol	G-130
Kod producenta	81785
Kod EAN	5906083817854
Producent	YATO
Negocjacja	tak

Opis produktu

Detektor potrafi wykrywać przewody pod napięciem, elementy metalowe oraz drewniane belki znajdujące się w ścianach. Dzięki czytelnemu wyświetlaczowi i łatwej obsłudze możliwe jest szybki i precyzyjne wykrywanie wspomnianych elementów. Niewielkie rozmiary oraz zasilanie bateryjne zapewnia dużą mobilność detektora.

Detektor jest dostarczany w stanie kompletnym i nie wymaga montażu.

DANE TECHNICZNE

- Rodzaj wykrywanych przedmiotów : drewno, metal, przewody pod napięciem (A.C.)

Zasięg wykrywania:

- drewno [mm] 19
- metal [mm] 38
- przewody pod napięciem (A.C.) [mm] 50

- Zasilanie 9V D.C. (6F22)
- Temperatura pracy [OC] +5 ÷ +40
- Wymiary [mm] 180 x 75 x 30
- Waga [kg] 0,17

Sposób użycia

Detektor jest w stanie tylko wykryć przewody pod napięciem, przez które płynie prąd przemienny. Przewody, przez które płynie prąd stały nie będą wykrywane. Takie przewody mogą być wykryte w trybie detekcji przedmiotów metalowych. Aby wykryć żądany przedmiot należy włączyć i skalibrować detektor, następnie przystawić go do ściany i powoli przesuwając w kierunku spodziewanego wykrycia danego materiału. W przypadku wykrycia zaleca się przeprowadzenie procesu wykrywania jeszcze kilka razy przesuwając za każdym razem detektor z innego kierunku, pozwoli to zwiększyć precyzję pomiaru. W przypadku wykrywania przedmiotów o większych rozmiarach, takich jak belki drewniane lub stalowe. Należy najpierw wykryć jedną krawędź przedmiotu, wg opisanej powyżej procedury, a następnie wykryć drugą krawędź przedmiotu. Pozwoli to określić obszar zajmowany przez dany przedmiot.